

REGLEMENT PARTICULIER DU CHAMPIONNAT -9 ANS 2024-2025

1. QUALIFICATIONS ET OBLIGATIONS

Il n'y a pas de brûlage pour les joueurs de cette catégorie.

2. FORMULE DE L'EPREUVE

Challenge en plusieurs phases en fonction du nombre d'équipes inscrites.
Les rencontres se déroulent sous forme de plateaux à 3 équipes ou de matchs secs quand le nombre ne permet pas les plateaux.

La première phase : 4 dates (jusqu'en décembre (à confirmer))

Pas de classement établi dans gest'hand, seul les résultats apparaîtront.

La deuxième phase : Nombre de dates à définir.

3. REGLES DE JEU :

- ☞ **Durée des matchs** : 1 match est composé de 2 mi-temps de 12 minutes pour un tournoi en plateau, et 3 mi-temps de 15 minutes pour un match sec.
- ☞ **Exclusion** : En cas d'exclusion d'un joueur, celui-ci devra sortir mais pourra être remplacé immédiatement par un autre joueur au moins pendant une minute. L'entraîneur doit lui expliquer les raisons de sa sortie
- ☞ **L'engagement** s'effectue du GB n'importe où dans la zone, sans coup de sifflet d'engagement après un but. Les adversaires doivent se tenir en dehors des 9 m
- ☞ **Le changement de gardien** doit être systématique entre chaque mi-temps. Chaque équipe doit faire jouer au moins 2 gardiens par match sec ou plateau. Nous vous encourageons à mettre autant de gardiens différents que de mi-temps.
- ☞ **Un protocole d'avant match** : Les 2 ou 3 équipes rentrent sur le terrain au coup d'envoi avec les 2 arbitres et tous se serrent la main. Les managers font de même.
- ☞ **Utilisation des buts de minihand**
- ☞ **Il est fortement conseillé de n'utiliser que 10 joueurs** pour chaque rencontre.

Pas de changement systématique des joueurs entre les phases d'attaque et de défense.

Défendre volontairement regroupé autour de la zone est interdit, les joueurs doivent rester sur des principes de défense Homme à Homme avec des intentions visant la récupération du ballon. Toutefois, si l'équipe attaquante progresse vers le but adverse, les défenseurs seront forcément plus proches de leur but.

Interdiction de prendre un ou plusieurs joueurs en stricte.

Nous invitons les entraîneurs à valoriser au maximum les actions visant la récupération du ballon.

4. DEROULEMENT DES RENCONTRES :

Le CLUB organisateur du plateau désigne un « **RESPONSABLE DE PLATEAU** »

Les matches peuvent se dérouler (heures de début de match) :

Le samedi de 14 h 00 à 18 h 00

Le dimanche de 10 h 00 à 16 h 00

Toutefois, le club recevant peut proposer un autre horaire ou un autre jour à condition d'obtenir l'accord du club visiteur et l'accord du Comité avant d'établir sa conclusion de match.

La commission tranchera en cas de litige.

Profil du « responsable de plateau » : Un parent, un joueur, un arbitre, un entraîneur, un conseiller ...
Cette personne doit être licenciée.

Tâche du club recevant :

- ☞ **ADMINISTRER** le plateau (feuilles de matches, horaires, etc...) en **IMPLIQUANT** progressivement des Jeunes dirigeants du club.
- ☞ **SUIVRE, CONSEILLER ET EVALUER les JA** à l'aide d'une fiche de suivi simplifiée.
- ☞ **DESIGNER** au minimum 3 arbitres pour les 3 matches prévus, de la catégorie moins de 11 à moins de 13 ans.
- ☞ Faire **RESPECTER** :
Le **protocole** de début du match.