

## REGLEMENT PARTICULIER DU CHAMPIONNAT -11 ANS POULE COSTAUD, BARJOT ET FÉMININE 2024-2025

### 1. QUALIFICATIONS ET OBLIGATIONS

Il n'y a pas de brûlage pour les joueurs de cette catégorie.

### 2. FORMULE DE L'ÉPREUVE

Challenge en plusieurs phases en fonction du nombre d'équipes inscrites.

Les rencontres se déroulent sous forme de plateaux à 3 équipes ou de matchs secs quand le nombre ne permet pas les plateaux.

En masculin : 2 Tournois de brassages sont proposés en début de saison puis les équipes peuvent s'inscrire dans 3 niveaux différents :

- Niveau le plus relevé = Expert.
- Niveau intermédiaire = Costaud.
- Niveau bas = Barjot.

En féminin : Constitution d'une poule unique pour toute la saison.

### 3. REGLES DE JEU :

- ☞ **Durée des matchs** : 1 match est composé de 2 mi-temps de 12 minutes pour un tournoi en plateau, et 2 mi-temps de 20 minutes pour un match sec. Pour les matchs secs, 1 temps mort est autorisé par mi-temps et il y a 5 minutes de pause entre chaque mi-temps. Pour les plateaux, il n'y a pas de temps mort et 3 minutes entre chaque temps de jeu.
- ☞ **Exclusion** : En cas d'exclusion d'un joueur, celui-ci devra sortir mais pourra être remplacé immédiatement par un autre joueur au moins pendant une minute. L'entraîneur doit lui expliquer les raisons de sa sortie
- ☞ **L'engagement s'effectue du GB n'importe où dans la zone, sans coup de sifflet d'engagement après un but. Les adversaires peuvent se trouver entre 6 et 9m MAIS ne peuvent pas intervenir sur les attaquants pouvant eux aussi se trouver entre 6 et 9m.**
- ☞ **Le jet de 7m** Peut se réaliser avec élan depuis les 9m, sans dribbler, sans « marcher » et en restant dans le couloir délimité par les 2 poteaux du but **OU** à l'arrêt à 6m
- ☞ **Un protocole d'avant match** : Les 2 ou 3 équipes rentrent sur le terrain au coup d'envoi avec les 2 arbitres et tous se serrent la main. Les managers font de même.
- ☞ **Utilisation des réducteurs de buts exclusivement.**
- ☞ **Il est fortement conseillé de n'utiliser que 10 joueurs** pour chaque rencontre.

## Sur l'ensemble du match

5 joueurs + 1GB  
Défense Homme à Homme à hauteur de balle  
Après un but l'engagement se fait depuis le gardien de but

**Pas de changement systématique des joueurs entre les phases d'attaque et de défense.**

**Défendre volontairement regroupé autour de la zone est interdit, les joueurs doivent rester sur des principes de défense Homme à Homme avec des intentions visant la récupération du ballon. Toutefois, si l'équipe attaquante progresse vers le but adverse, les défenseurs seront forcément plus proches de leur but.**

**Interdiction de prendre un ou plusieurs joueurs en stricte.**

**La neutralisation est très fortement déconseillée et ne devrait pas être employée par des joueurs de moins de 11 ans. Nous invitons les entraîneurs à valoriser au maximum les actions visant la récupération du ballon.**

#### **4. DEROULEMENT DES RENCONTRES :**

Le CLUB organisateur du plateau désigne un « **RESPONSABLE DE PLATEAU** »

Les matches peuvent se dérouler (heures de début de match) :

Le samedi de 14 h 00 à 18 h 00

Le dimanche de 10 h 00 à 16 h 00

Toutefois, le club recevant peut proposer un autre horaire ou un autre jour à condition d'obtenir l'accord du club visiteur et l'accord du Comité avant d'établir sa conclusion de match.

La commission tranchera en cas de litige.

**Profil du « responsable de plateau »** : Un parent, un joueur, un arbitre, un entraîneur, un conseiller ...

**Cette personne doit être licenciée.**

#### **Tâche du club recevant :**

- ☞ **ADMINISTRER** le plateau (feuilles de matches, horaires, etc...) en **IMPLIQUANT** progressivement des Jeunes dirigeants du club.
- ☞ **SUIVRE, CONSEILLER ET EVALUER** les JA à l'aide d'une fiche de suivi simplifiée.
- ☞ **DESIGNER** au minimum 3 arbitres si 3 matches prévus. **Arbitrage très fortement recommandé par des M13 ou M15**
- ☞ Faire **RESPECTER** le **protocole** de début du match.